



Day 2

He aquí los juegos que hicimos hoy en el día de ¡WONDER RED! Todos aprendimos sobre la familia de palabras con el sonido en inglés "- un" (como en bun, sun, run, fun). Ustedes pueden jugarlo en casa.

DIVERSIÓN CON MR. SUN

Cada campista hizo un sol-hombre y aprendió a reconocer palabras con el sonido "-un" un mientras jugaban con sus soles. Los campistas aprendieron a leer y rimar palabras "-un" y a expresarse en forma creativa.

Practiquen la familia de palabras "-un" y otras familias de palabras poniendo a su hijo a buscar en las revistas y periódicos palabras que pertenezcan a cada una de las familias de palabras. Pegue las palabras en una cartulina o papel grueso y pídale a su hijo que lea la palabra y dibuje una imagen de ella.

TEATRO DE PALABRAS AMIGAS

Los campistas aprendieron las familias de palabras. Aprendieron a usar los comienzos y rimas para crear palabras. Trabajaron juntos para convertirse en "amigos -un " y luego hicieron una actuación de las palabras "-un" a sus compañeros.

Anime a su hijo a que practique las palabras "-un" jugando en casa a "Dígalo con mímica". Escriba palabras de diferentes familias de palabras en fichas y colóquelas dentro de un sombrero. Pídale a su hijo que elija una ficha, lea la palabra y luego la actúe. Usted tiene que adivinar qué palabra "-un" está tratando de representar con su actuación.

LA CARRERA "WONDERIFFICA-UN" DE WONDER RED Y A ENCONTRAR LAS SUPER LETRAS

Red transformó el juego "Duck Duck Goose" en una divertida carrera de rimas en la que los campistas practican la lectura de palabras "-un".

Jueguen a realizar una "Carrera -un" en casa, practicando un juego parecido al del semáforo "luz verde, luz roja". Ponga en fila a su niño y amiguitos, colocándolos uno detrás del otro. Párese dándoles la espalda y muéstrelas las fichas con palabras a los niños, algunas serán "-un" y otras palabras no serán palabras "-un". Explíqueles que cuando usted les muestre una palabra "-un", ellos tienen que correr hasta que usted se voltee a verlos. Si usted cacha a un niño aún en movimiento, el niño tendrá que

regresar al comienzo de la carrera. La primera persona que la alcance a usted será la ganadora.