

He aquí los juegos que realizamos hoy, ¡WONDER RED DAY! Aprendimos todo acerca de la familia de palabras con ALL (WALL, BALL, TALL, SMALL). Pueden jugarlos en casa.

ACTIVIDAD MANUAL HAGAMOS UNA CANASTA, "TISKET A TASKET LET'S MAKE A BASKET"

Los campistas usaron letras y marcadores para decorar canastas de madera con el propósito de aprender la familia de palabras an –ALL (WALL, BALL, TALL) y para expresarse con creatividad.

Anime a su hijo a que realice las manualidades con las palabras con –ALL. Pídale que haga un dibujo de una pared usando WALL, de alguien alto con la palabra TALL, o de alguien que juega a la pelota con la palabra BALL. Ayúdelo(a) a escribir la familia de palabras con ALL.

JUEGO DE DIGA LA PALABRA CON MÍMICA

Por medio de tarjetas que muestran las palabras con –ALL e ilustraciones, los campistas leyeron y actuaron la familia de palabras con –ALL mientras que los demás campistas adivinaron la palabra con –ALL que se les actuaba.

¡Juegue en casa con su campista! Actúe una palabra con –ALL (TALL, BALL, WALL, SMALL, CALL) y vea si su niño(a) puede adivinar lo que usted está representando. Pídale que escriba la letra que adivinó. Luego pídale que actúe una palabra para que usted la adivine.

JUEGO DE "FREEZE DANCE" (BAILA Y CONGÉLATE)

Los campistas jugaron a "Freeze Dance" al estilo de SUPER WHY. La maestra dijo una palabra y, si se trataba de una palabra de la familia –ALL, los niños tenían que congelarse y dejar de bailar. Si se trataba de cualquier otra palabra que no terminara en –ALL, tenían que recordar que debían seguir bailando.

Escriba varias palabras de la familia –ALL (WALL, TALL, BALL, CALL, HALL, MALL) y otras que no pertenecen a la familia de palabras con –ALL (PIG, BIG, BAD, THREE, LITTLE, RED, BRICK). En casa ponga su música favorita y pídale al niño que baile. Mientras él baila, muéstrele las tarjetas con las palabras o simplemente enuncie la palabra. Cerciórese de que el niño deja de bailar y se queda congelado cuando usted muestra o diga una palabra –ALL y que siga bailando si no es una de las palabra –ALL.